

INFORMATIQUE - COMMUNICATION

Créer vos publications avec Gimp, Inkscape et Scribus

Trois logiciels libres (Gimp, Inkscape, Scribus) seront au cœur de cette formation axée sur les outils permettant de créer des supports de communication de A à Z.

Les participant.e.s commenceront par les notions de dimension d'image, de format de fichiers, de recadrage en travaillant avec le logiciel libre Gimp. Puis, ils s'empareront du logiciel Inkscape afin d'avoir la maîtrise des images vectorielles et leur intégration dans des documents. Pour finir, ils travailleront à assembler les images précédemment produites en utilisant le logiciel libre de publication assistée par ordinateur Scribus. La création de flyers, d'affiches, ou encore d'illustrations n'aura ainsi plus de secret pour vous !

CONTENUS

- Gimp : traitement de l'image et photomontage
- Inkscape : Formes et images vectorielles
- Scribus : cadres d'images, texte, préparation d'un document pour l'imprimerie



PUBLIC

Professionnel-le-s du secteur culturel et créatif.



PRÉ-REQUIS

Aucun pré-requis



OBJECTIFS

- Identifier les techniques d'acquisition, de nettoyage, de retouche, de photomontage et de création d'images numériques
- Réaliser des visuels, illustrations, affiches ou pictogramme en utilisant des formes vectorielles
- Produire des mises en page et des présentations

Contact

Julia Vincent, responsable formation et référente handicap

09 72 61 21 59

julia.vincent@confer-culture.org

Site web : confer-culture.org

INFORMATIQUE - COMMUNICATION

Créer vos publications avec Gimp, Inkscape et Scribus

Trois jours consécutifs en présentiel

30 novembre, 1^{er} et 2 décembre 2022.

Horaires

9h30-12h30 / 13h30-17h30

Formateur

Gilles Seban, consultant et formateur en informatique libre

Évaluation

Mises en pratique

Lieu

Locaux de CONFER
388 boulevard J.-J. Bosc
33130 Bègles

Tarif

- **Demandeurs.ses d'emploi / intermittent.e.s** : 840€
- **Salarié.e.s** : 1050 € TTC.
Possibilité de faire une demande de financement auprès de votre OPCO.
- **Particuliers** : Nous contacter

 PROGRAMME

GIMP

- S'adapter à l'interface de GIMP
- Acquérir les connaissances de base sur les images
- Nettoyer un image
- Retoucher une image
- Réaliser un photomontage

INKSCAPE

- S'initier à l'interface du logiciel de dessin
- Tracer des formes prédéfinies
- Manipuler des images vectorielles

SCRIBUS

- S'initier à l'interface du logiciel
- Manipuler des cadres d'images et de texte
- Gérer les repères et les alignements
- Créer des gabarits
- Préparer son document pour l'imprimerie

 **Contact**

Julia Vincent, responsable formation et référente handicap

09 72 61 21 59

julia.vincent@confer-culture.org

Site web : confer-culture.org